



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะพื้นฐาน
การแข่งขันตอบปัญหาคณิตศาสตร์
งานนิทรรศการทางวิชาชีพ (Archeewa to The Future)
ณ หอประชุมชั้น ๒ ณ วิทยาลัยเทคนิคตาก ปีการศึกษา ๒๕๖๒

ภาคเช้า

- เวลา ๐๘.๓๐ น. ผู้เข้าแข่งขันและครูผู้ควบคุมเข้ารับฟังการชี้แจงเกณฑ์การแข่งขัน ณ หอประชุมชั้น ๑ เพื่อรับฟังเกณฑ์การแข่งขัน
- เวลา ๐๘.๔๕ น. จัดผู้เข้าแข่งขันเข้าประจำที่นั่งเพื่อดำเนินการสอบแข่งขันตอบปัญหาคณิตศาสตร์บริเวณ หอประชุมชั้น ๒
- เวลา ๐๙.๐๐ น. ผู้เข้าแข่งขันเริ่มดำเนินการแข่งขันตอบปัญหาคณิตศาสตร์
- เวลา ๑๐.๑๐ น. คณะกรรมการดำเนินการตรวจข้อสอบและประกาศผลการแข่งขัน

๑. เกณฑ์การแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน

๑. การแข่งขันเป็นการตอบปัญหาคณิตศาสตร์แบบอัตนัย จำนวน ๒๐ ข้อ (ข้อละ ๒ คะแนน) ใช้เวลาในการทำข้อสอบ ๖๐ นาที ข้อสอบครอบคลุมเนื้อหาทางคณิตศาสตร์ ช่วงชั้นที่ ๓
๒. ในการตอบคำถามผู้เข้าแข่งขันต้องใช้ปากกาสีน้ำเงินเขียนคำตอบเท่านั้น และสามารถใช้อีกปากกาลบคำผิดลงคำตอบได้
๓. ดำเนินการแข่งขันเพื่อคัดให้ได้ ๓ ทีม คือ ทีมชนะเลิศ รองชนะเลิศอันดับ ๑ และรองชนะเลิศอันดับ ๒ โดยคณะกรรมการจะรวบรวมคะแนนจากการทำข้อสอบแบบอัตนัย ทีมที่รับรางวัลชนะเลิศ คือ ทีมที่ได้คะแนนสูงสุด ทีมที่ได้รับรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑ และ ๒ คือ ทีมที่ได้รับคะแนนรองลงมาตามลำดับ
๔. ในกรณีที่ทีมที่มีทีมได้รับคะแนนเท่ากัน คณะกรรมการจะตัดสินโดยใช้คำถามสำรอง

๒. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- เป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยม ม.๑ – ม.๓
- ๑ โรงเรียน สมัครได้ ๑ ทีมละ ๒ คน จำนวน ๑๐ ทีม

๓. รางวัล

๑. รางวัลชนะเลิศ ได้รับ โล่ พร้อมเงินรางวัล ๑,๕๐๐ บาท และ เกียรติบัตร
 ๒. รางวัลรองชนะเลิศอันดับหนึ่ง ได้รับเกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท
 ๓. รางวัลรองชนะเลิศอันดับสอง ได้รับเกียรติบัตรพร้อมเงินรางวัล ๕๐๐ บาท
 ๔. รางวัลชมเชย ๒ รางวัล ได้รับเกียรติบัตร
- (ผู้เข้าแข่งขันที่ได้ผลการแข่งขันตั้งแต่ลำดับที่ ๖ เป็นต้นไป ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน)

หมายเหตุ

๑. ผู้เข้าแข่งขันที่ทำคะแนนได้อยู่ในระดับเกณฑ์ที่กำหนดไว้ จะได้รับรางวัลพร้อมเกียรติบัตรตามลำดับคุณภาพ
๒. ผู้เข้าร่วมแข่งขันที่ทำคะแนนไม่อยู่ในเกณฑ์ตามที่กำหนดไว้ จะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขัน
๓. เกียรติบัตรมอบให้ผู้เข้าร่วมแข่งขัน และครูผู้ควบคุม
๔. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
๕. เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม